**PROGRAMACION EN BASH**

**BASH** : Bourne – Again Shell. Es un intérprete de comandos, que ejecuta comandos leídos desde la entrada estándar o desde un archive.

**SCRIPT**: Es un archivo que incluye un conjunto de comandos, que son ejecutados desde la primera línea, hasta la última en forma secuencial.

**IDENTIFICACION DEL BASH**

echo $SHELL : identifica el bash y el lugar donde se encuentra

echo $BASH\_VERSION : identifica la versión del bash en uso

**EJECUCION DE UN SCRIPT**

*Ejecución con Bash*

bash archivo

*Archivo ejecutable*

Permisos de ejecución

Para el propietario

chmod 755 archivo

chmod +x archivo

Para todos

chmod 777 archivo

**COMENTARIOS**

#! /bin/bash :Indica el shell que se va a usar

# comentario :comentario que no se ejecuta

echo “hola…” #Saludo :comentario en línea de comando

**VARIABLES**

nombreVariable = Valor

nombreVariable=’comendo’

nombreVariable=$(comando)

**USO DE VARIABLES**

$nombreVariable

**ENTRADA**

read opcion nomVar1 nomVar2 nomVarN

-n num\_car :numero máximo de caracteres

-p “frase” :muestra en pantalla una frase para saber que se va a introducir

-d “delimitador” :Especifica cual va a ser el delimitador

**SALIDA**

echo “comentario”

echo $nomVar

echo “comentario $nomVar”

**PARAMETROS**

Cualquier programa puede recibir parámetros en línea, que se guardan en una serie de variables: $0 $1 $2…${10} ${11} … que el script puede consultar cuando lo necesite.

$0 contiene el nombre del script

$1 contiene el primer parámetro

$2 contiene el segundo parámetro

**OPERACIONES ARITMETICAS**

Comando **expr**

**expr** Arg1 **operación** Arg2

operación: + suma - resta / división \\* multiplicación

Es importante el espacio entre los argumentos y la operación

**PRACTICA Nro. 4**

**6 de marzo del 2014**

Crear los siguientes archivos:

1. caratula.sh, para hacer una pequeña presentación con sus datos
2. uno.sh, para mostrar sus datos personales ci, nombre, paterno, materno y dirección
3. dos.sh, que ejecute 5 comandos simples
4. tres.sh, que permita introducir en variables nombre, paterno, materno usando comentarios y despliegue un saludo usando sus datos.
5. cuatro.sh, en variables almacenar la fecha actual y el calendario de este mes y desplegar las variables.
6. Cinco.sh Usando parámetros introducir su nombre, paterno, materno y desplegar un saludo utilizando sus datos.
7. Seis.sh, utilizando variables, leer 2 números y calcular la suma, resta, multiplicación y división.
8. Siete.sh utilizando variables calcular el cuadrado de un numero
9. Ocho.sh, realizar el problema 7 utilizando parámetros
10. Nueve.sh, realizar el problema 8 c utilizando on parámetros